

# 第三十三屆全港公開學界龍獅藝錦標賽 2026

日光龍藝組—難度/套路申報表

龍隊名稱： \_\_\_\_\_

## 比賽套路圖

1.	< >	2.	< >	3.	< >
	( )		( )		( )
4.	< >	5.	< >	6.	< >
	( )		( )		( )
7.	< >	8.	< >	9.	< >
	( )		( )		( )
10.	< >	11.	< >	12.	< >
	( )		( )		( )
13.	< >	14.	< >	15.	< >
	( )		( )		( )

16.	< >	17.	< >	18.	< >
	( )		( )		( )
19.	< >	20.	< >	21.	< >
	( )		( )		( )
22.	< >	23.	< >	24.	< >
	( )		( )		( )
25.	< >	26.	< >	27.	< >
	( )		( )		( )
28.	< >	29.	< >	30.	< >
	( )		( )		( )
31.	< >	32.	< >	33.	< >
	( )		( )		( )

( )內為次數 < >內為建議作難度動作

建議難度總分：

\*動作難度分值，滿分為 2 分。

日光龍自選套路難度動作要求 10 個(包括創新難度)，完成套路難度動作要求給予 1.5 分，每少一個扣 0.1 分，依此類推;超出套路難度動作要求 10 個者，每超出一個加 0.05 分，依此類推;最高加分為 0.5 分。

\*如不敷用，請自行影印