



第 17 屆全港公開技能舞龍暨龍藝錦標賽 2026

日光龍藝組—難度/套路申報表

龍隊名稱：

比賽套路圖

1.	< >	2.	< >	3.	< >
()		()		()	
4.	< >	5.	< >	6.	< >
()		()		()	
7.	< >	8.	< >	9.	< >
()		()		()	
10.	< >	11.	< >	12.	< >
()		()		()	
13.	< >	14.	< >	15.	< >
()		()		()	
16.	< >	17.	< >	18.	< >



第 17 屆全港公開技能舞龍暨龍藝錦標賽 2026

()	()	()
19. < >	20. < >	21. < >
()	()	()
22. < >	23. < >	24. < >
()	()	()
25. < >	26. < >	27. < >
()	()	()
28. < >	29. < >	30. < >
()	()	()
31. < >	32. < >	33. < >
()	()	()

()內為次數 < >內為建議作難度動作

建議難度總分：

*1 動作難度分值，滿分為 2 分。

日光龍自選套路難度動作要求 10 個(包括創新難度)，完成套路難度動作要求給予 1.5 分，每少一個扣 0.1 分，依此類推;超出套路難度動作要求 10 個者，每超出一個加 0.05 分，依此類推;最高加分為 0.5 分。